

LEHRPLAN



Medien und Informatik

Umsetzungshilfe

*für Schulleitungen,
Bildungskommissionen und
Verantwortliche Medien und Informatik*

Inhalt	Seite
1. Einleitung	3
2. Situationsanalyse Umsetzung "Medien und Informatik"	5
3. Organisation.....	6
4. Personal.....	9
5. Unterricht	11
6. Technik	14
7. Kooperation.....	21

Titelbild: Luc Müller, Emmenbrücke, Lernender Polygraf

Hinweis: Änderungen gegenüber der Ausgabe von Januar 2019 sind grau hinterlegt.



Bildungs- und Kulturdepartement
Dienststelle Volksschulbildung
 Kellerstrasse 10
 6002 Luzern

www.volksschulbildung.lu.ch

Luzern, Februar 2020
 2017-642/264751

1. Einleitung

Inhalt und Handhabung

Die vorliegende Umsetzungshilfe soll Schulen bei der Umsetzung des Lehrplans "Medien und Informatik" und dem Einsatz von Medien im Schulalltag unterstützen. Hierbei liegt der Schwerpunkt auf der Einbettung in die Schulentwicklung und in das Qualitätsmanagement der Schule vor Ort. Dies steht in einem engen Zusammenhang mit dem "Orientierungsrahmen Schulqualität" des Kantons Luzern. Daher wird in der Umsetzungshilfe explizit darauf verwiesen.

Die Umsetzungshilfe beinhaltet keine konkreten Beispiele für den Unterricht. Dies regelt der Lehrplan "Medien und Informatik".

Da die Ausgangslage an den Schulen vor Ort sehr unterschiedlich ist, gibt die Umsetzungshilfe Hinweise zu den Handlungsfeldern "Organisation", "Personal", "Unterricht", "Technik" und "Kooperation", die im Zusammenhang mit "Medien und Informatik" in der Volksschule eine Rolle spielen.

Die Priorisierung der Handlungsfelder liegt im Ermessen der Schule vor Ort. Die Situationsanalyse auf Seite 5 soll hierbei unterstützen. Eine wichtige Rolle spielt sicher die Bereitstellung der Technik sowie die Unterstützung der Lehrpersonen (Personal).

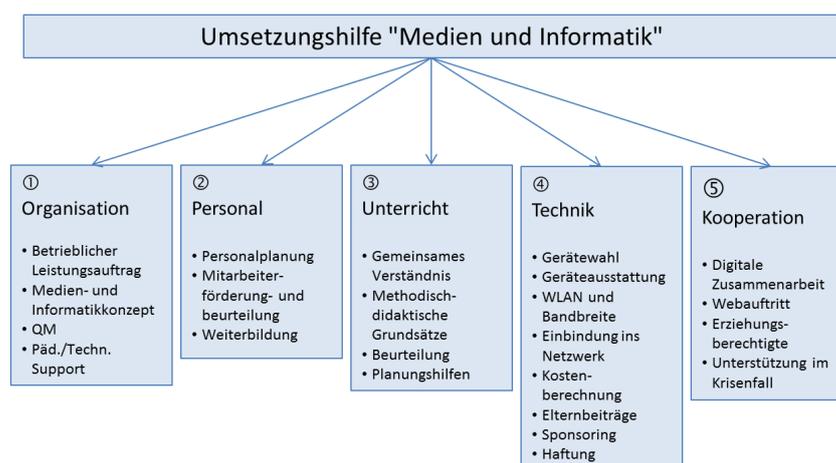


Abbildung 1: Eigene Darstellung. Aufbau Umsetzungshilfe.

- ① Die Umsetzungshilfe inkl. Downloads des Zusatzmaterial ist auch als [oneNote](http://bit.ly/umsetzung-mi) Online-Version verfügbar; siehe: <http://bit.ly/umsetzung-mi>

WOST Kanton Luzern

"Medien und Informatik" wird im **1. und 2. Zyklus** nicht als eigenständiges Fach, sondern integriert in andere Fächer unterrichtet. Das bedeutet, dass die Kompetenzbereiche Medien und Informatik schwerpunktmässig im 2. Zyklus in den Fächern Natur, Mensch, Gesellschaft (NMG), Deutsch und Mathematik aufgebaut werden. Die Anwendungskompetenzen sind grösstenteils in die übrigen Fachbereiche integriert.

Im **3. Zyklus** ist der Bereich "Medien und Informatik" in der 7. und 8. Klasse als eigenständiges Fach mit je einer Lektion ausgewiesen und wird in der 9. Klasse im Wahlfach "MINT" inhaltlich bearbeitet. Übergreifend über alle Fachbereiche wird der Bereich "Anwendungskompetenzen" integriert unterrichtet:

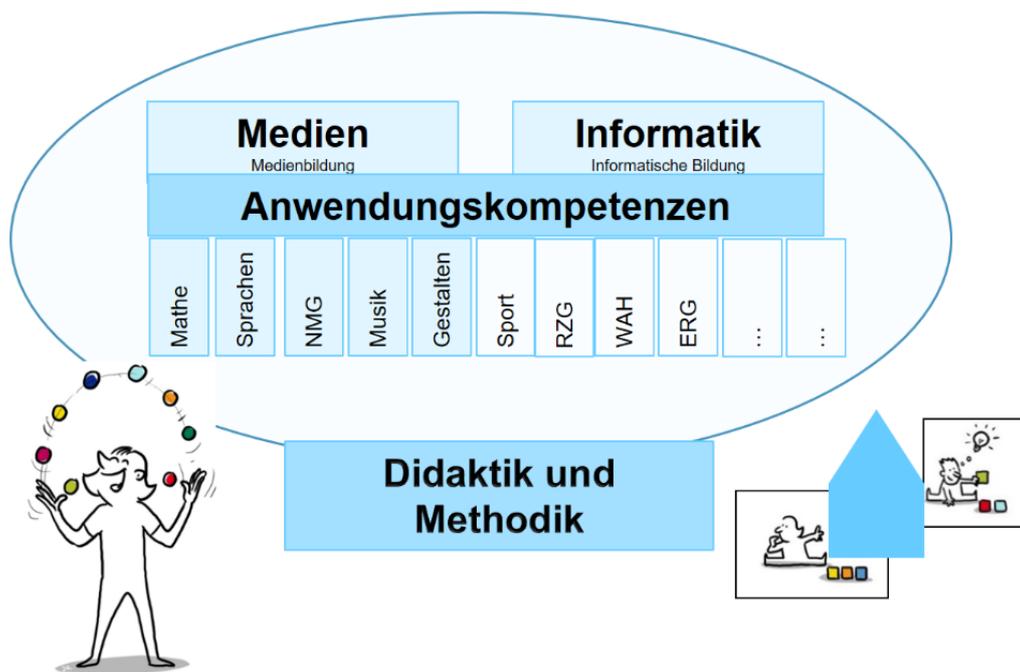


Abbildung 2: Eigene Darstellung. Digitalisierung in der Schule.

Tastatur-schreiben

Mit dem Lehrplan 21 ist das Tastaturschreiben neu Lerninhalt im 2. Zyklus im Fachbereich **Deutsch**. Hierbei steht eine effiziente Nutzung der Tastatur sowie eine ergonomische Platzierung der Finger und Hände im Vordergrund und nicht das perfekte Beherrschen der Tastatur (vgl. Lehrplan 21, **Sprachen** - Didaktische Hinweise - Deutsch - Tastaturschreiben). Das Tastaturschreiben gehört nicht zum Inhalt von "Medien und Informatik".

① Nähere Angaben: "WOST-Umsetzungshilfe":
www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: WOST.

Kantonale Unterstützung

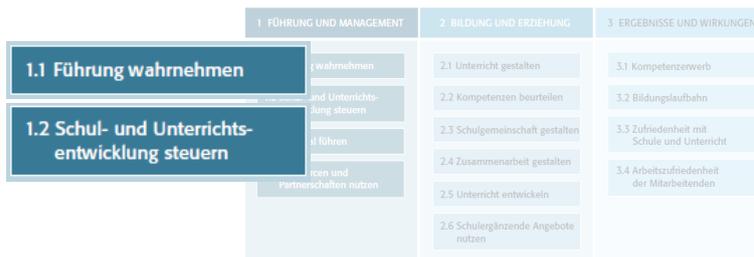
Bei Fragen und Anliegen steht der Schulbetrieb I, Bereich Medien und Informatik, Dienststelle Volksschulbildung, zur Verfügung.

2. Situationsanalyse Umsetzung "Medien und Informatik"

	vorhanden	nicht vorhanden	Handlungsbedarf
1. Organisation			
Verankerung im Leistungsauftrag → s. S. 6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Medien- und Informatikkonzept" → s. S. 6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Überprüfung durch Interne Evaluation → s. S. 7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Auftrag Verantwortliche päd. Support → s. S. 7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Auftrag Verantwortliche techn. Support → s. S. 7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. Personal			
Thema bei Mitarbeiterförderung und -beurteilung → s. S. 9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formen niederschwelliger Weiterbildung → s. S. 10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formen höherschwelliger Weiterbildung → s. S. 11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. Unterricht			
Planung und Absprachen im Zyklus → s. S. 13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Planung und Absprachen zyklusübergreifend → s. S. 13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Technik			
Erhebung Ist- Situation Technik → s. S. 14	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Entscheid über Gerätewahl → s. S. 15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Entscheid über Geräteausstattung → s. S. 16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Entscheid über WLAN und Bandbreite → s. S. 17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Entscheid über Einbindung ins Netzwerk → s. S. 18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Entscheid über Finanzierung → s. S. 18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Entscheid bzgl. Nutzungsvereinbarung mit SuS → s. S. 21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. Kooperation			
Digitale Zusammenarbeitsformen innerhalb der Schule → s. S. 21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Webauftritt der Schule → s. S. 22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zusammenarbeit mit Erziehungsberechtigten → s. S. 22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3. Organisation

Verbindung Orientierungsrahmen Kanton Luzern



aus: Orientierungsrahmen Kanton Luzern, 2015

Betrieblicher Leistungsauftrag

Um den Lehrplan "Medien und Informatik" umzusetzen, benötigt es eine angemessene Infrastruktur. Um die Kosten, den Einsatz und die Evaluation zu planen, empfiehlt die DVS, den Bereich in den betrieblichen Leistungsauftrag der Schulbehörde einzubetten.

Folgende Beispiele sind bei tina.ammer@lu.ch erhältlich

- Strategisches Ziel: Die Lernenden, Lehrpersonen und Schulleitungen der Schule Muster sind kompetent in der Nutzung digitaler Medien.
- Strategisches Ziel: Die Lernenden, Lehrpersonen und Schulleitungen der Schule Muster setzen Office 365 gewinnbringend ein.

① Weitere Infos zum Leistungsauftrag: www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Leistungsauftrag.

Medien- und Informatikkonzept

Ein Medien- und Informatikkonzept legt die Rahmenbedingungen, Ziele und Inhalte an der Schule fest. Es leitet Schulleitungen und Schulteams bei ihren künftigen Entscheidungen und ist für die Mitarbeitenden verbindlich.

Medien- und Informatikkonzept auf Grundlage der Umsetzungshilfe

Zur Erstellung eines Konzeptes kann diese Umsetzungshilfe mit den Schwerpunkten in den Bereichen Organisation, Personal, Unterricht, Kooperation und Technik genutzt werden.

Ein Musterbeispiel im Word-Format ist bei tina.ammer@lu.ch erhältlich.

Eine weitere Möglichkeit bietet der **ICT Guide des Kantons Zürich**.

Der ICT Guide ist ein interaktives Handbuch zur Erstellung eines Medien- und Informatikkonzeptes.

Medien- und ICT-Konzept	
1. Einleitung zum Medien- und ICT-Konzept	7. Wie wir uns Materialien und Wissen zur Verfügung stellen – Wissensmanagement
2. Leben und lernen in der Mediengesellschaft – Ausgangslage	8. Wie wir uns weiterbilden wollen – Weiterbildungskonzept
3. Wo wir stehen – Ist-Analyse der Schule	9. Welche Ausrüstung wir einsetzen wollen – Infrastruktur
4. Was wir erreichen wollen – Pädagogisches Medienkonzept	10. Wie wir die Schul- und Unterrichtsqualität pflegen wollen
5. Wie wir Medien und ICT in den Unterricht integrieren – Nutzungskonzept	11. Wie wir kommunizieren – Kommunikation und Information
6. Welche Unterstützung wir anbieten – Support- und Beratungskonzept	12. Wie wir uns entwickeln wollen – Entwicklungsplanung

① ICT Guide Kanton Zürich: <http://www.ict-guide.zh.ch/>

① Ein Musterbeispiel im Word-Format ist bei tina.ammer@lu.ch erhältlich.

Qualitätsmanagement

Zur Sicherung der Qualität im Bereich Medien und Informatik ist es unterstützend, wenn die Prozesse in den Qualitätskreislauf eingebunden sind und regelmässig, zum Beispiel in Form einer internen Evaluation, überprüft werden.

Die DVS stellt ein Instrument zur internen Evaluation im Bereich "Medien und Informatik" zur Verfügung.

① Instrument kann bei roman.aregger@lu.ch angefordert werden.

Pädagogischer Support

Bei der Unterrichtsgestaltung mit dem Einsatz von digitalen Medien ist der pädagogische Support von zentraler Bedeutung. Der/die Verantwortliche pädagogische Betreuung Medien und Informatik hat folgende Aufgaben:

Der/die Verantwortliche pädagogische Betreuung Medien und Informatik

- unterstützt die Schulleitung bei der Erstellung eines Medien- und Informatikkonzeptes,
- unterstützt das Kollegium bei pädagogischen und methodisch-didaktischen Fragen rund um Medien und Informatik in der Schule,
- informiert die Lehrpersonen regelmässig über Neuerungen im Softwarebereich,
- initiiert und informiert über Projekte im Bereich "Medien und Informatik",
- initiiert in Absprache mit der Schulleitung Weiterbildungsangebote (zyklusspezifisch und/oder zyklusübergreifend),
- testet und evaluiert zur Anschaffung vorgesehene neue oder ergänzende Software,
- unterstützt die zuständigen Stellen bei Anschaffungen und Ergänzungen der Hardware.

Die Aufgaben und Entschädigung sind im Auftrag "Schulpool Verantwortliche/r pädagogische Betreuung Medien und Informatik" geregelt. Wichtig: Das Erstellen von Logins, die Schulung von Lehrpersonen im Handling, Lehreroffice usw. sind keine pädagogischen Aufgaben.

① Auftrag Verantwortliche/r pädagogische Betreuung Medien und Informatik unter www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Auftrag Schulpool.

① Jährliche Infoveranstaltung jeweils im Herbst. Organisiert durch die Dienststelle Volksschulbildung und der PH Luzern. Einladung erfolgt per E-Mail.

① Im Rahmen des Netzwerkes Luzerner Schulen werden in der Regel Teilnetzwerke zu Medien und Informatik angeboten und es besteht die Möglichkeit, neue Teilnetzwerke zu initiieren. Infos unter www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Netzwerk Luzerner Schulen

① Ab dem Schuljahr 2020/21 bietet die PH Luzern neu den CAS MIM (Medien und Informatik Mentor/-in) an. Mit dem CAS werden Lehrpersonen befähigt, die Schulen auf dem Weg zur Digitalisierung zu begleiten. Infos unter: www.phlu.ch, Suche: MIM

Technischer Support

Beim technischen Support spielt die Infrastruktur eine entscheidende Rolle. Wird mit einer einfachen Vernetzung (Zugang ins Internet und zum Drucken) gearbeitet, kann die technische Betreuungsperson anfallende Arbeiten selbständig erledigen. In Anbetracht, dass die technische Ausstattung zunimmt, wird empfohlen, die technische Unterstützung zu unterteilen.

- Der *First-Level-Support* als erste Anlaufstelle: Dieser Support wird durch Lehrpersonen (Verantwortliche/r technische Betreuung Medien und Informatik) im Schulhaus geleistet (Empfehlung: max. 10 Minuten Aufwand/Problem).
- Der *Second-Level-Support* unterstützt den First-Level-Support durch Instruktion und durch Übernahme komplexerer Anfragen. Idealerweise wird der Second-Level-Support als Bindeglied zwischen Third-Level-Support (Lieferanten, Hersteller von Hardware) und Schule/Gemeinde eingesetzt.

Der/die Verantwortliche technische Betreuung Medien und Informatik

- berät zusammen mit der pädagogischen Betreuungsperson die Schulleitung, Bildungskommission und den Gemeinderat bei der Umsetzung des Medien- und Informatikkonzeptes,
- plant in Zusammenarbeit mit der pädagogischen Betreuungsperson und dem Second Level Support Anschaffungen und Ergänzungen der Hardware und Software,
- übernimmt den First Level Support,
- leitet Fehlermeldungen an den second-level-Support weiter,
- trägt Verantwortung für die Pflege und den Unterhalt der ICT-Geräte,
- pflegt die Schulplattform in Absprache mit den Lehrpersonen und der Schulleitung,
- verwaltet die Accounts der eingesetzten webbasierten Software.

Die Aufgaben und Entschädigung sind im Auftrag "Schulpool Verantwortliche/r pädagogische Betreuung Medien und Informatik" geregelt.

① Auftrag Verantwortliche/r technische Betreuung Medien und Informatik unter www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Auftrag Schulpool

① Jährliche Infoveranstaltung jeweils im Frühjahr. Organisiert durch Dienststelle Volksschulbildung. Einladung erfolgt per E-Mail.

Einsatz Schulpool

Da in Zukunft deutlich mehr Geräte in den Klassen eingesetzt werden, müssen auch mehr Mittel für die ICT-Betreuung zur Verfügung gestellt werden. Es kann davon ausgegangen werden, dass pro 100 Schülergeräte ca. 10 Stellenprozent an technischem Support nötig sein wird.

Für die Entscheidung zur Verwendung des Schulpools ist die Schulleitung verantwortlich. Gemäss Empfehlungen der DVS sollen die Lektionen aus dem Schulpool etwa zu 40% für Schulentwicklungsaufgaben (z.B. Verantwortliche Interne Evaluation) und zu 60% für themenbezogene Betreuungsaufgaben (z. B. ICT-Betreuung) eingesetzt werden (vgl. Berufsauftrag für Lehrpersonen, Januar 2017).

Auf den 1. Januar 2020 wurde der Schulpool um 1/8 Lektion erhöht. Diese Erhöhung soll vor allem für die ICT-Betreuung eingesetzt werden.

Für die ICT-Betreuung wird folgende Aufteilung als sinnvoll erachtet:

- technische Betreuung first level support inkl. Administration (Pro Gerät ca. 2 Arbeitsstunden/Jahr, Organisation durch die S)
- pädagogische Betreuung (mind. im Umfang technische Betreuung first level support inkl. Administration)
- technische Betreuung second level support (extern organisiert)

① Infos unter www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Schulpool

① Infos unter www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Berufsauftrag

4. Personal

Verbindung Orientierungs- rahmen Kanton. Luzern



aus: Orientierungsrahmen Kanton Luzern, 2015

Personal- planung

Da Medien und Informatik im 2. Zyklus integriert unterrichtet wird, ist es notwendig, bei Neuanstellungen die Kompetenzen im Bereich Medien und Informatik zu beachten. Im 3. Zyklus muss die fachliche Ausbildung für die Fachlehrpersonen "Medien und Informatik" abgeklärt werden.

Im Rahmen des Lehrplans 21 hat die PH Luzern die Ausbildungsstudiengänge für die Primar- und Sekundarstufe angepasst.

① Die ersten Abgängerinnen und Abgänger der PH Luzern mit entsprechender Ausbildung im Bereich "Medien und Informatik" schliessen in folgenden Jahren ab:

1./2. Zyklus: Sommer 2020

3. Zyklus: Sommer 2022 (Hinweis: Fachlehrpersonen "Medien und Informatik" müssen das Fach "Medien und Informatik" absolvieren)

Mitarbeiter- förderung und -beurteilung

Zur Mitarbeitendenförderung und -beurteilung gehört eine regelmässige Rückmeldung zu den Leistungen inkl. Vereinbarung von Zielen und Massnahmen. Folgende Materialien können zur Förderung und Beurteilung im Bereich "Medien und Informatik" dienen:

Tool «Selbstevaluation Medien und Informatik» SE:MI für Lehrpersonen

Das Tool gibt, basierend auf dem Lehrplan 21, Lehrpersonen Rückmeldungen zu ihren fachlichen Kompetenzen sowie zu ihrem methodisch-didaktischen Können im Bereich Medien und Informatik.

Möglicher Einsatz:

- Thematisierung in Beurteilungs- und Fördergesprächen
- Thematisierung in Q-Gruppen, Stufenteams, Unterrichtsteams
- Hinweise auf weitere gemeinsame oder individuelle Weiterbildungen
- Hinweise auf Unterstützungsmöglichkeiten innerhalb des Teams

① Nähere Angaben: " Selbstevaluationstool "Medien und Informatik" SE:MI": www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: SE:MI.

Beurteilungs- und Fördergespräche

Beurteilungs- und Fördergespräche sind kriterienorientiert vorzubereiten und durchzuführen. Möchte die Schulleitung in einem Jahr den Schwerpunkt auf den Einsatz von Medien legen, können folgende Kriterien zur Beurteilung dienen.

Kriterien	Bemerkungen und Beurteilung
Arbeitsfeld Unterricht <ul style="list-style-type: none"> plant und bereitet Unterricht gezielt vor/nach und entwickelt ihn weiter. Medien sind hierbei integraler Bestandteil, fördert die Kompetenzen der Lernenden gemäss Lehrplan "Medien und Informatik", nutzt die Möglichkeiten der Informations- und Kommunikationstechnologie (z.B. E-Portfolio, Video, Audio, usw.) für das pädagogisch-didaktische Handeln, kann aktuelle medienpädagogische Fragenstellungen in ihrem Unterricht umsetzen. 	
Arbeitsfeld Lernende <ul style="list-style-type: none"> nutzt Medien und Materialien, die die Aufmerksamkeit der Schülerinnen und Schüler anregen, fördert die lernzielorientierte Nutzung von Medien im Lernprozess, stellt Aufgaben, die eine Nutzung von Medien erfordern oder nahelegen (z.B. Recherche, Produktion, Präsentation...), setzt aktuelle, digitale Lehr- und Lernmaterialien ein, holt bei Schülerinnen und Schülern Feedback zum Unterricht rund um Medien und Informatik ein, bezieht Erziehungsberechtigte ein. 	
Arbeitsfeld Schule <ul style="list-style-type: none"> beteiligt sich an der schulinternen Kooperationsplattform, arbeitet an der Weiterentwicklung der Schule im Bereich Medien und Informatik mit, hat die Intensivkurse besucht und Wissen in das Team eingebracht. 	
Arbeitsfeld Lehrperson <ul style="list-style-type: none"> kennt Inhalte, Themen und Unterrichtsmaterialien für den Unterricht gemäss Fach Medien und Informatik, bildet sich im Bereich Medien und Informatik weiter. 	

Weiterbildungen (niederschwellig)

Im Bereich Medien und Informatik haben sich folgende Möglichkeiten bei kürzeren Weiterbildungen bewährt:

- Austausch in Stufen- und Unterrichtsteams, Fachschaften. Ziel: Gemeinsam erarbeiten die Lehrpersonen Unterrichtsmaterialien unter Einsatz digitaler Medien und reflektieren die Praxiserfahrungen beim Einsatz im Unterricht.
- Regelmässige Information durch pädagogisch/technisch Verantwortliche

Medien und Informatik z.B. durch Infomails, Blog, Webseite, virtuelle Gruppen (office365, Facebook, usw.).

- Kompetenzen im Team mittels Teampportfolio sichtbar machen (z.B. "Ich bin Experte für Filme schneiden").

Weiterbildungen (höher-schwellig)

Für eine umfassendere Weiterbildung im Bereich von Medien und Informatik bieten sich folgende Angebote an:

- Internes Kursangebot durch Experten im Team
- Gemeinsame SCHILW
- Kursangebot PH LU (z.B. Summer School Digital Teaching)
- Weiterbildung PH LU (CAS Medien und Informatik für Lehrpersonen, CAS Medien und Informatik Mentor/-in)
- Netzwerk Luzerner Schulen (Teilnetzwerke rund um das Thema "Medien und Informatik")

Zur Unterstützung der Konsolidierung der Ziele des Projekts "Schulen mit Zukunft" werden ab Schuljahr 2020/21 unter anderem für den Themenbereich "Lehren und Lernen mit digitalen Medien" von der PH Luzern im Auftrag der Dienststelle Volksschulbildung schulinterne Weiterbildungskurse angeboten. Die Kursausschreibung erfolgt im März 2020 im Kursprogramm der PH Luzern. Die Kurse sind ab Mitte März 2020 buchbar.

5. Unterricht

Verbindung Orientierungsrahmen Kanton Luzern



aus: Orientierungsrahmen Kanton Luzern, 2015

Die Erfahrungen aus dem Projekt "Medienbildung" zeigen, dass es sinnvoll ist, die Medienbildung in die Arbeit im Unterrichtsteam mit einzubeziehen. Die Lehrpersonen unterstützen sich in der Erweiterung ihrer Kompetenzen gemäss LP21 und ihrer didaktisch-methodischen Vielfalt.

Gemeinsames Verständnis

Die Grundlage für ein gemeinsames Verständnis bildet der Lehrplan "Medien und Informatik" mit der Zielsetzung, Kindern und Jugendlichen die verantwortungsvolle Wahl der Medien zu ermöglichen, um das gesellschaftliche Leben als mündige Bürger in einer digitalen Gesellschaft mitzugestalten. Dies bedeutet, dass die Schule mediale Lerngelegenheiten ermöglicht und Lehrpersonen diesem Bildungsauftrag offen begegnen.

Methodisch-didaktische Grundsätze

Grundsätzlich gelten für den Einsatz von Medien und die Umsetzung des Lehrplans "Medien und Informatik" die acht Merkmale des kompetenzorientierten Unterrichts (vgl. [PH Luzern](#)).

Im Bereich Medien und Informatik sind darüber hinaus folgende Aspekte zu beachten.

- Pädagogik vor Technik: Technik muss dem Lernerfolg dienen
- Medien bei der Unterrichtsplanung miteinbeziehen

- Handlungsorientierung:
 - Lernende aktivieren
 - Ausserschulische Erfahrung miteinbeziehen
- Gemeinsames Entdecken und Ausprobieren ermöglichen
- Reflexionsanlässe gestalten
- Lernanlässe zur Kooperation und Kollaboration gestalten
- Flexiblere Gestaltung der Lernorte und -zeiten miteinbeziehen

Informatik im Sinne von be-greifen, ent-rätseln, in-formieren, be-denken

Einsatz von mobilen Geräten

Grundsätzlich empfiehlt es sich, mobile Geräte anzuschaffen, welche die Schülerinnen und Schüler für schulische Zwecke auch zu Hause benutzen können (siehe Kapitel 6).

Für viele webbasierte Programme und Anwendungen ist aber ein Zugang zu einem WLAN Netz erforderlich. Dieser Zugang kann nicht in allen Haushalten gewährleistet werden. Daher muss die Schule sicherstellen, dass die Schülerinnen und Schüler Aufträge, die einen WLAN Zugang erfordern, auch in der Schule erfüllen können.

Möglichkeiten:

- Bereitstellen von mobilen Geräten in der Hausaufgabenbetreuung bzw. in Tagesstrukturen oder in Gruppenräumen.
- Bereitstellen von mobilen Geräten in der Schulbibliothek bzw. Einrichten von digitalen Arbeitsgeräten.
- Fokus in der Lernzeit auf Aufgaben, bei denen WLAN-Zugang nötig ist.

Beurteilung im 1./ 2. Zyklus

Da Medien und Informatik im 1. und 2. Zyklus integriert unterrichtet wird, muss die Beurteilung der Kompetenzen Medien und Informatik angemessen und lernzielorientiert in NMG, Deutsch und Mathematik einfließen. Die Anwendungskompetenzen fließen in alle Fachbereiche ein.

Es ist wichtig, dass die Beurteilung dieser Kompetenzen in einem angemessenen Verhältnis zu den Inhalten der Fächer steht und dementsprechend keinen Schwerpunkt bildet. Die Querverweise im Lehrplan geben Hinweise auf die Verortung in den Fächern.

Beispiele:

- Kompetenz LP21: MI 1.1a: SuS können sich über Erfahrungen in ihrer unmittelbaren Umwelt, über Medienerfahrungen sowie Erfahrungen in virtuellen Lebensräumen austauschen und über ihre Mediennutzung sprechen (z.B. Naturerlebnis, Spielplatz, Film, Fernsehen, Bilderbuch, Hörspiel, Lernprogramm).
 - Die Umsetzung kann anhand von Kriterien in die Beurteilung im Fach Deutsch (z.B. Bereich Sprechen oder Schreiben) oder in die überfachlichen Kompetenzen (z.B. Personale oder Methodische Kompetenzen) mit einfließen.
- Kompetenz LP21: MI1.3.c: SuS können Medien zum Erstellen und Präsentieren ihrer Arbeiten einsetzen (z.B. Klassenzeitung, Klassenblog, Hörspiel, Videoclip).
 - Die inhaltliche und technische Umsetzung kann anhand von Kriterien in die Beurteilung im Fach Deutsch mit einfließen (z.B. Bereich Sprechen oder Schreiben).
- Kompetenz LP21: MI 2.3.f SuS kennen verschiedene Speicherarten (z.B. Festplatten, Flashspeicher, Hauptspeicher) sowie deren Vor- und Nachteile und verstehen Grösseneinheiten für Daten.
 - Das Kennen der Speicherarten inkl. Vor- und Nachteile kann anhand von Kriterien in die Beurteilung im Fach Mathematik einfließen (Bereich Grössen, Funktionen, Daten und Zufall).

Beurteilung im 3. Zyklus Medien und Informatik Im 3. Zyklus ist der Bereich Medien und Informatik in der 7. und 8. Klasse ein eigenständiges Fach. Die Kompetenzbereiche "Leben in der Mediengesellschaft", "Medien und Medienbeiträge verstehen", "Medien und Medienbeiträge produzieren", "Mit Medien kommunizieren und kooperieren", "Datenstrukturen", "Algorithmen" und "Informatiksysteme" werden gemäss Lehrplan 21 unterrichtet und beurteilt. Die Beurteilung ist im Zeugnis mit einer Note im Fach "Medien und Informatik" auszuweisen.

Hinweis: Die Anwendungskompetenzen (z.B. Office Anwendungen) werden in diesem Fach nicht unterrichtet und beurteilt.

Beurteilung im 3. Zyklus Anwendungs-kompetenzen Die Anwendungskompetenzen werden integriert unterrichtet und die Beurteilung fliesst in die übrigen Fachbereiche mit ein.
Es ist wichtig, dass die Beurteilung der Anwendungskompetenzen in einem angemessenen Verhältnis zu den Inhalten der Fächer steht und dementsprechend keinen Schwerpunkt bildet. Die Querverweise im Lehrplan geben Hinweise auf die Verortung in den Fächern.

Beispiele:

- Anwendungskompetenz: SuS können aktuelle Medien ziel- und zielgruppengerecht nutzen, um ihre Gedanken und ihr Wissen vor Publikum zu präsentieren oder einer Öffentlichkeit verfügbar zu machen (z.B. Präsentationen, Foto-, Video-, Audiobeitrag, Blog und Wiki).
 - Die inhaltliche und technische Umsetzung kann anhand von Kriterien in die Beurteilung im Fach Deutsch mit einfließen (z.B. Bereich Sprechen).
- Anwendungskompetenz: SuS können Geräte und Programme zur Erstellung, Bearbeitung und Gestaltung von Texten, Tabellen, Präsentationen, Diagrammen, Bildern, Tönen, Videos und Algorithmen einsetzen.
 - Das Kennen und Anwenden von Musiksoftware kann anhand von Kriterien in die Beurteilung im Fach Musik mit einfließen (Bereich Musikelektronik und neue Medien).

Planungshilfen Medien und Informatik Um die Zielsetzung des Lehrplans "Medien und Informatik" zu erreichen, ist es hilfreich, wenn Medien in möglichst allen Fachbereichen als alltägliche Lernmittel verankert sind. Dies bedingt Absprachen in den Unterrichtsteams. Die PH Luzern stellt in Absprache mit der DVS für die Umsetzung des Lehrplans "Medien und Informatik" Planungshilfen für den 1. bis 3. Zyklus zur Verfügung. Die Planungshilfen sind als Vorschlag und als Arbeitsdokumente zu verstehen.

① [Planungshilfen Medien und Informatik](#), PH Luzern; www.phlu.ch; Suche: Planungshilfe LP21

Unterstützende Links für den Unterricht 1.-3. Zyklus Neben dem Einsatz im Rahmen des Lehrplans "Medien und Informatik" werden die digitalen Geräte auch rund um das Lernen im Schulalltag eingesetzt. Folgende Links können unterstützend sein:

- Begleitmaterial zu Intensivkursen "Medien und Informatik" (zemi) <https://lp21-medien-informatik.ch/>
- Unterrichtsmaterial zu "Medien und Informatik" auf zebis <https://www.zebis.ch/unterricht/mi>

① Weitere Links und Empfehlungen zu Apps in der [oneNote](#) Online-Version der Umsetzungshilfe, siehe: <http://bit.ly/umsetzung-mi>

Digitale Lehrmittel

Die Digitalisierung hat in vielfacher Hinsicht Konsequenzen für die Entwicklung, die Herstellung und die Nutzung von Lehrmitteln in der Volksschule. Sie bietet neue didaktische Möglichkeiten, insbesondere im Bereich der Multimedialität, der Interaktivität und der Interaktion unter Lernenden und Lehrenden.

Der Kanton Luzern fördert die Entwicklung von Lehrmitteln der Stufe 3 (digital konzipierte Lehrmittel).

Darüber hinaus stehen den Schülerinnen und Schülern und den Lehrpersonen mit den kantoneigenen Plattformen entdecke.lu.ch und mint-erleben.lu.ch Unterrichtsmaterialien im Fachbereich NMG, MINT und Medien und Informatik zur Verfügung.

Ab dem Schuljahr 2020/21 wird eine weitere Plattform zur Musik aufgeschaltet.

① Weitere Informationen unter www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Lehrmittel.

Edulog: Single Sign-on

Das EDK-Projekt Edulog soll Schulen den Zugang zu Online-Diensten für den Unterricht vereinfachen. Der Start des Projektes ist auf Schuljahr 2020/21 geplant. Wann der Kanton Luzern beitreten wird, ist im Moment noch offen.

① Weitere Infos unter www.edulog.ch oder bei thomas.steimen@lu.ch

6. Technik

Verbindung Orientierungsrahmen Kanton Luzern



aus: Orientierungsrahmen Kanton Luzern, 2015

Grundsätzlich gilt es zu beachten, dass abgesehen von den Anschaffungskosten weitere Kosten im Bereich Support, Weiterbildung und Schulung anfallen. Zur Budgetierung kann folgende Zusammenstellung hilfreich sein:

- $\frac{2}{5}$ Investition (Hardware, Software usw.)
- $\frac{2}{5}$ Support (päd./techn.)
- $\frac{1}{5}$ Schulung (Einführung, Grundlagen, Vertiefung usw.)

Erhebung Ist-Zustand

Bevor neue Geräte angeschafft werden, ist es sinnvoll, zunächst eine Zusammenstellung der vorhandenen Infrastruktur zu erstellen.

① Erhebungsinstrument "Bestandsaufnahme Infrastruktur" kann bei tina.ammer@lu.ch angefordert werden.

Mobile Geräte	<p>Die Wissens- und Informationsgesellschaft ist geprägt von einem mobilen Lernen, das mobile Geräte bedingt.</p> <p>Für die Schule ergeben sich noch folgende Vorteile:</p> <p>Mobile Geräte...</p> <ul style="list-style-type: none"> - benötigen keinen zusätzlichen Raumbedarf, - sind flexibel einsetzbar und ausgestattet mit Kamera und Mikrofon, - können in der eigenen Lernumgebung, am Lernort, wo gelernt wird, verwendet werden, - ermöglichen Schülerinnen und Schülern «by the way», quasi als Begleiterscheinung, sinnvoll mit digitalen Medien umzugehen. <p>Die DVS empfiehlt, sich bei den mobilen Geräten für <i>ein</i> Betriebssystem zu entscheiden, um den Aufwand bzgl. Support, Image zu verringern.</p> <p>Darüber hinaus empfiehlt die DVS, auf die Einrichtung und Neuausstattung von "Informatikzimmern" auf allen Stufen zu verzichten. Eine mobile Ausstattung ermöglicht eine bessere und flexiblere Nutzung der vorhandenen Geräte.</p> <p>Weiterführende Literatur: www.ict-guide.zh.ch > Medien- und ICT-Konzept > Kapitel 2.3</p>
Geräte- beschaffung	<p>Für die Gerätebeschaffung der Schulen der obligatorischen Schulzeit im Kanton Luzern wurde ein Ausschreibungsverfahren durchgeführt.</p> <p>① Weitere Informationen unter www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Gerätebeschaffung</p>
Bring your own device	<p>Aufgrund des grossen technischen Aufwandes rät die DVS davon ab, als Schule auf BYOD zu setzen. Es wird als nötig erachtet, dass die Schule ausreichend Geräte (ab 2. Zyklus mind. 1:2) zur Verfügung zu stellen.</p> <p>Dies bedeutet nicht, dass der zielgerichtete Einsatz von schülereigenen Geräten (wie z.B. Smartphones) im Unterricht ausgeschlossen wird. Vielmehr wird man der übergeordneten Zielsetzung des Lehrplans gerecht, wenn auch schülereigene Geräte im Unterricht genutzt werden.</p>
Geräte- ausstattung Schülerinnen und Schüler	<p>Die DVS empfiehlt folgende Ausstattung:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Im Kindergarten mindestens 2 mobile Geräte/Kindergarten. - 1./2. Klasse mindestens 1:4 Ausstattung (Anzahl Geräte = Anzahl SuS/4) - Ab der 3. Klasse mindestens 1:2 (halber Klassensatz pro Schulzimmer). mittelfristig 1:1. Spätestens im 3. Zyklus ist eine 1:1-Lösung notwendig. - Mobiles Gerät; wichtig: Garantiedauer von mind. 3 Jahren, Einplanung von Ersatzgeräten. - Druckmöglichkeiten für Schülerinnen und Schüler - Fest installierte Projektionsmöglichkeit (z.B. Beamer, Presenter, Visualizer inkl. Audiowiedergabe) in Schulzimmern und Fachräumen. Fest installierte Geräte haben den Vorteil, dass sie jederzeit und situationsangemessen einsatzbereit sind. Die Geräte sollten möglichst über HDMI-, VGA- und DVI- Anschluss verfügen.

Geräteausstattung Lehrpersonen

Damit Lehrpersonen ihren Lehrauftrag bzgl. "Medien und Informatik" erfüllen können, benötigen sie ein Gerät, das ihnen zur Vor- und Nachbereitung und zur Durchführung des Unterrichts zur Verfügung steht.

Geräteausstattung digitale Lernumgebungen

Neben mobilen Geräten wie Convertibles oder Laptops unterstützen Geräte wie Miniroboter, Aufnahmegeräte, "Lesestifte» das kompetenzorientierte digitale Lernen im Sinne des Lehrplans 21.

Die Dienststelle Volksschulbildung empfiehlt folgende Minimalausstattung:

Zyklus 1	<ul style="list-style-type: none"> - 6 Miniroboter <ul style="list-style-type: none"> - z.B. Beebot, Bluebot - 1 Aufnahmegerät für Audio <ul style="list-style-type: none"> - z.B. Sprachrecorder «Klammer» (Kindergarten), Audiorekorder Zoom H2n - 6 digitale Lesestifte <ul style="list-style-type: none"> - z.B. Tellimero - ausreichende Anzahl Kopfhörer <ul style="list-style-type: none"> - z.B. Tonies Kinderkopfhörer, Philips Kinderkopfhörer - Audiosplitter <ul style="list-style-type: none"> - Z.B. Logilink LogiStar, Belkin
Zyklus 2	<ul style="list-style-type: none"> - ½ Klassensatz Miniroboter <ul style="list-style-type: none"> - z.B. Thymio - 1 Aufnahmegerät für Audio <ul style="list-style-type: none"> - z.B. Audiorekorder Zoom H2n (mobil), Blue Yeti USB Mikrofon (sehr gute Qualität) - ausreichende Anzahl Kopfhörer (von Vorteil personalisiert) <ul style="list-style-type: none"> - z.B. Schabi Shop Klassensatz - Audiosplitter <ul style="list-style-type: none"> - Z.B. Logilink LogiStar, Belkin
Zyklus 3	<ul style="list-style-type: none"> - ½ Klassensatz Miniroboter <ul style="list-style-type: none"> - z.B. Thymio - 1 Aufnahmegerät für Audio <ul style="list-style-type: none"> - z.B. Audiorekorder Zoom H2n (mobil), Blue Yeti USB Mikrofon (sehr gute Qualität) - ausreichende Anzahl Kopfhörer (von Vorteil personalisiert) <ul style="list-style-type: none"> - z.B. Schabi Shop Klassensatz - Audiosplitter <ul style="list-style-type: none"> - Z.B. Logilink LogiStar, Belkin
Zyklus 3 WPF MINT	<ul style="list-style-type: none"> - 1-2 Legomindstorms EV3 Education

Die Dienststelle Volksschulbildung empfiehlt kleineren Schulen, bei der Anschaffung eine Zusammenarbeit mit den Nachbargemeinden zu überprüfen.

❶ Im Zentrum Medienbildung und Informatik der PH Luzern stehen die Geräte auch zur Ausleihe zur Verfügung. Nähere Infos: [Zembi PH Luzern](#)

WLAN und Bandbreite

Bedingung für den sinnvollen Einsatz mobiler Geräte ist die Verfügbarkeit eines Zugangs ins Internet. Dieser muss kabellos (WLAN) sein, über eine hohe Bandbreite (WLAN 802, 11AC) verfügen und mit hochwertigen Accesspoints verbunden sein. Darüber hinaus sollte auch auf hochwertige Netzwerkkomponenten (Switches) und ein sauberes Netzwerkkonzept (VLANs, Routing, möglichst wenige Switch-Kaskaden etc.) geachtet werden.

Bzgl. Bandbreiten wird folgende "Formel" empfohlen:

- Pro Gerät 1 Mbit – mindestens aber 20 Mbit gesamt, also:
- 50 Geräte 50 Mbit
- 100 Geräte 100 Mbit
- 200 Geräte 200 Mbit
- 300 Geräte 300 Mbit

Es gilt zu beachten, dass auch immer die Firewall/der Contentfilter/ IPS entsprechend dimensioniert werden müssen (Sizing gemäss Hersteller). Die Verkabelung pro Zimmer oder zumindest pro Stockwerk sollte trotz einer WLAN-Infrastruktur ebenfalls überlegt werden, um eine Ausfallsicherheit zu garantieren und zukünftig flexibel zu bleiben (Stichwort "universelle Gebäudeverkabelung").

„SAI - Schulen ans Internet“ ist eine Partnerschaft zwischen Bund, Kantonen und der Swisscom. Schulen können beim Einrichten der Internetlösungen davon profitieren. Das Angebot ist für Schulen kostenlos.

- ① Nähere Angaben: www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Schulen ans Internet
- ① Weitere Informationen bei: Ladina Fonseca, IT-Supporterin für Volksschulprojekte, ladina.fonseca@lu.ch

Strahlenbelastung und WLAN

Mit einer guten, sorgfältigen Planung der WLAN-Infrastruktur kann die Strahlenbelastung reduziert werden. Insgesamt sind die Distanzen der mobilen Endgeräte zu den WLAN Access Points deutlich kürzer als beispielsweise die Distanzen der Smartphones der Lernenden zu den UMTS/LTE-Antennen der Mobilfunkanbieter. Deshalb sind mit WLAN ca. 30 bis 100-mal schwächere Signale notwendig. Die Signalstärke der Geräte, die in Körpernähe benutzt werden (Smartphones, Notebooks usw.), ist relevanter als der WLAN Access Point, da die Signalstärke mit der Distanz deutlich abnimmt.

Das Bundesamt für Gesundheit schreibt, dass die vorhandenen Studien zu hochfrequenter Strahlung von WLAN weder gesicherte Erkenntnisse noch plausible Hinweise zu gesundheitlichen Gefahren zeigen. Schutzmassnahmen gegen die elektromagnetische Strahlung von WLAN sind deshalb nicht erforderlich.

- ① siehe Faktenblatt WLAN, Bundesamt für Gesundheit, www.bag.admin.ch
Suche: Faktenblatt WLAN

Einbindung ins Netzwerk

Zurzeit gibt es zahlreiche Geräte, welche im Schulbereich eingesetzt werden können. Diese laufen auf verschiedenen Betriebssystemen wie z.B. Windows, iOS oder Android. Für die Einbindung in Schulnetzwerke gibt es verschiedene Möglichkeiten:

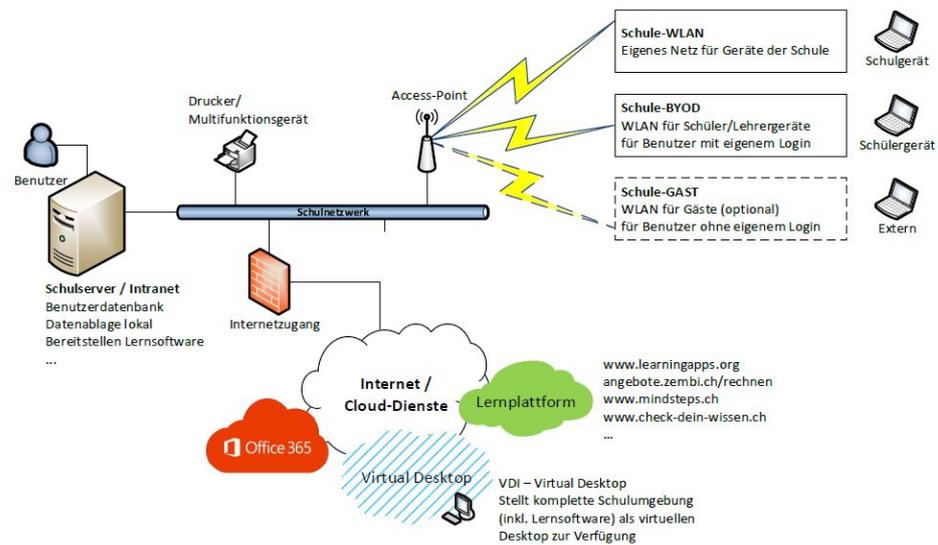


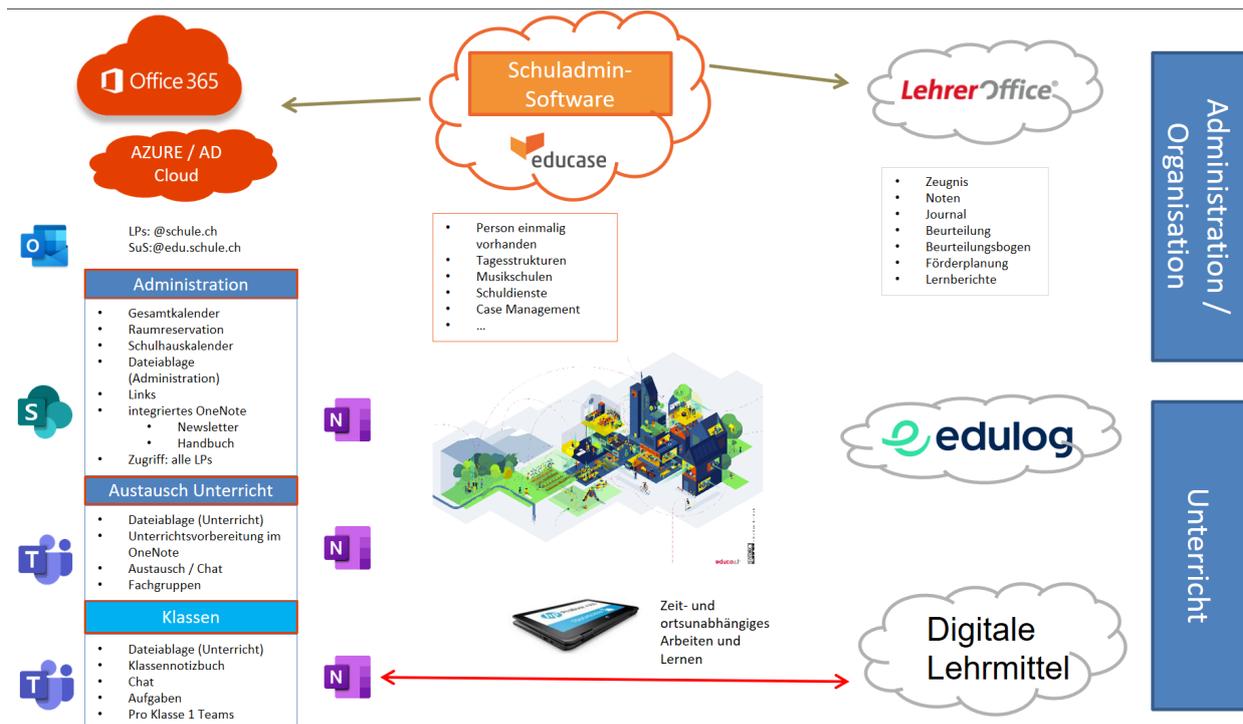
Abbildung 3: Netzwerkübersicht, erstellt durch DIIN Luzern

a) Homogene Umgebung, z.B. Microsoft Strategie

Im Schulhaus werden nur Microsoft Geräte eingesetzt, die in eine Windows Domäne eingebunden werden können. Dies erleichtert die Arbeit der technischen Verantwortlichen, entspricht aber nicht den individuellen Bedürfnissen der Benutzer. Diesem Umstand muss bei der Schulinformatikstrategie Rechnung getragen werden. Erfahrungen zeigen, dass es förderlich ist, wenn Lehrpersonen und gegebenenfalls ab dem 3. Zyklus auch Schülerinnen und Schüler lokale Administratorenrechte besitzen, um individuelle Anpassungen und Installationen vornehmen zu können.

b) Cloudbasiertes Netzwerk

Bei einem cloudbasierten Netzwerk werden Daten nicht lokal, sondern in einer Cloud ("Wolke") gespeichert. Der Zugriff erfolgt dann ortsunabhängig über das Internet. Das Betreiben eigener Datenserver im Schulnetz wird überflüssig. Das Netzwerk wird lediglich für das Anmeldeprozedere benötigt. Die Cloudlösung muss dem Datenschutz und den Datensicherheitsrichtlinien entsprechen. Verwendet werden zurzeit vorwiegend Office 365 und LehrerOffice mit dem Webhosting. Auch die neue Schuladministrationssoftware ist eine reine Webapplikation, die ihre Daten in der Cloud speichert. Somit werden RDS (Remote Desktop Services) und VPN (Virtual Private Network) für die Schulen obsolet. Die Serverinfrastrukturen können in den Schulen schlank gehalten werden. Folgendes Bild illustriert eine mögliche cloudbasierte Ausstattung.



① Beratung durch Dienststelle Volksschulbildung: thomas.steimen@lu.ch

Kostenberechnung

Da die Kostenberechnung eng mit der Strategie und dem Leistungsauftrag der Gemeinde verknüpft ist, muss eine Kostenberechnung basierend auf Anschaffungskosten und Unterhaltskosten erstellt werden.

- ① Für die Gerätebeschaffung der Schulen der obligatorischen Schulzeit im Kanton Luzern wurde ein Ausschreibungsverfahren durchgeführt. Weitere Informationen unter www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Gerätebeschaffung
- ① Weitere Hinweise in "Schulbauten Volksschule. Empfehlungen"; unter www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Schulbauten.
- ① Eine Zusammenstellung über eine Kostenschätzung (Anschaffungs- und Unterhaltskosten) kann bei tina.ammer@lu.ch bezogen werden.

Finanzierung und Elternbeiträge

Die Bundesverfassung garantiert in Art. 19 und 62 den Anspruch auf ausreichenden und unentgeltlichen Unterricht an öffentlichen Schulen. Im Kanton Luzern ist in § 60 Abs. 1 des Gesetzes über die Volksschulbildung vom 22. März 1999 festgehalten, dass sich die Unentgeltlichkeit auch auf Lehrmittel und Schulmaterial bezieht. Daher empfiehlt die DVS, die Erziehungsberechtigten nicht an den Kosten der Geräte zu beteiligen. Die Schule kann den Erziehungsberechtigten anbieten, Geräte zu erwerben. Es besteht aber keine Verpflichtung. Kaufen die Erziehungsberechtigten das Gerät, so gehört es dem Lernenden/den Erziehungsberechtigten. Sie werden zu Eigentümern und dürfen frei darüber verfügen. Wollen die Erziehungsberechtigten das Gerät nicht erwerben, bleibt es Eigentum der Schule und diese hat Verfügungsgewalt darüber. Es wird dem Lernenden zum Gebrauch überlassen, allfällige vom Lernenden verursachte Schäden müssen diese der Schule ersetzen. Auf Aufforderung der Schule sind die

Lernenden verpflichtet, das Gerät an die Schule zu retournieren.

① Nähere Angaben: " Unentgeltlichkeit des Volksschulunterrichts":
www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Unentgeltlichkeit.

Finanzierung und Sponsoring

Sponsoring erfolgt an den Schulen meist projektbezogen und dient in erster Linie dazu, spezielle Aktivitäten wie Projekte, Sportanlässe, Wettbewerbe oder Infrastruktur zu unterstützen. Das Sponsoring basiert auf einem auf Leistung und Gegenleistung basierenden Verhältnis. Die Schule erhält beispielsweise Tablets vom Sponsor und bietet im Gegenzug dem Sponsor eine Werbeplattform für dessen Dienstleistungen oder Produkte an. Davon abzugrenzen ist die Spende. Der Spender erwartet von der Schule keine Leistung im Sinn des Sponsorings. Die einmalige oder mehrmalige Nennung des Sponsors in neutraler Form ist jedoch zulässig. Die neutrale Form ist noch eingehalten, wenn der Spender mit seinem Logo aufgeführt wird.

Im Kanton Luzern bestehen keine spezifischen gesetzlichen Regelungen betreffend Sponsoring und Spenden an öffentlichen Schulen. Es gilt aber der Grundsatz, dass, wer öffentliche Interessen wahrnimmt, an Verfassung und Gesetz gebunden ist. Dabei sind die Rahmenbedingungen der Volksschule und die Grundätze für den Unterricht, welche im Volksschulbildungsgesetz festgelegt sind, zu beachten. Deshalb ist jede wirtschaftliche, politische oder anderweitige Abhängigkeit von Sponsoren und Spendern zu vermeiden. Die direkte Werbung an der Schule ist unzulässig.

Haftung

Grundsätzlich gelten bei der Haftung die gleichen Regeln wie bei anderem schuleigenen Material.

Grundsätze Haftung Lernende

- Die Lernenden, resp. deren Erziehungsberechtigte, haften für den Verlust oder die (mutwillige) Beschädigung von Lehrmitteln und Geräten.
- Die Haftpflichtversicherung der Privathaushalte übernimmt Schäden an Dritten (Schule). In der Regel gilt jedoch ein Selbstbehalt von CHF 200.-. Für Schäden, die Lernende grobfahrlässig oder mutwillig anrichten, müssen sie in der Regel selber bezahlen. Die Haftpflichtversicherung zahlt diese meistens nicht. Für die natürliche Abnutzung müssen die Lernenden (resp. die Erziehungsberechtigten) nicht aufkommen.

Grundsatz Haftung Lehrpersonen

Bei Schäden, die durch die Lehrperson verursacht werden, haftet die Schule. Nur bei Grobfahrlässigkeit (oder Vorsatz) kann die Schule auf die Lehrperson Rückgriff nehmen.

Diebstahl

Wird das Gerät im Eigentum der Schule gestohlen kommt eine allfällige Diebstahlversicherung der Schule/Gemeinde zum Zug. Fehlt eine solche oder zahlt sie aufgrund der Versicherungsvertragsbedingungen nicht, muss die Schule ein neues Gerät auf Schulkosten anschaffen.

Für eigene, private Notebooks der Lernenden und Lehrpersonen sind diese selber verantwortlich. Bei einem Diebstahl kommt auch hier die Diebstahlversicherung (Hausratsversicherung) zum Zug.

Nutzungsreglement Lehrpersonen Es wird empfohlen ein schulinternes Nutzungsreglement zu verfassen.
 ⓘ Eine Vorlage kann bei tina.ammer@lu.ch bezogen werden.

Nutzungsreglement Lernende Es wird empfohlen ein klasseninternes Nutzungsreglement zu verfassen. Hierbei sollen die Schülerinnen und Schüler mit einbezogen werden.
 ⓘ Eine Vorlage kann bei tina.ammer@lu.ch bezogen werden.

7. Kooperation

Verbindung Orientierungsrahmen Kanton Luzern



aus: Orientierungsrahmen Kanton Luzern, 2015

Digitale Zusammenarbeitsformen innerhalb der Schule Die digitalen Zusammenarbeitsformen umfassen die Ebenen Mitarbeitende, sowie Lehrpersonen - Schülerinnen und Schüler. Grundsätzlich eignen sich hierfür die verschiedenen Office 365 tools. Diese entsprechen auch den Richtlinien des Datenschutzes.

Auf der Ebene der Lehrpersonen können folgende Bereiche durch digitale Zusammenarbeit unterstützt und vereinfacht werden:

- Gemeinsame Dateiablage
- Gemeinsame Planung, Beobachtungen
- Zugriff auf Kalender
- Digitale Raum- und Gerätereservationen

Auf der Ebene Lehrpersonen - Schülerinnen und Schüler sollte spätestens ab der Sekundarschule die digitale Zusammenarbeit als Teil der Medienbildung angeregt werden. Hierfür eignet sich ebenfalls Office 365.

- ⓘ Weitere Hinweise zu Office365 findet man unter www.volksschulbildung.lu.ch. Suche: Office 365
- ⓘ Hinweise Nutzung von WhatsApp durch Schülerinnen und Schüler der Volksschule, insbesondere in Bezug auf Klassenchats findet man unter www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: WhatsApp

Webauftritt

Im Sinne der Öffentlichkeitsarbeit empfiehlt die DVS, dass die Schulen einen Webauftritt haben. Wichtige Hinweise:

- Regelmässig aktualisieren
- Programmierung in einem content management system (CMS), die Anwender benötigen für die Handhabung keine technischen Kenntnisse.
- Tauglichkeit für mobile Geräte überprüfen.

Zusammenarbeit mit Erziehungsberechtigten

Medienbildung als gemeinsame Aufgabe von Schule und Elternhaus

Aufgabe der Familie und der Schule ist es, die Kinder beim Aufwachsen in der Mediengesellschaft zu begleiten. Im Bereich der digitalen Medien zeigt sich bei Erwachsenen häufig eine gewisse Verunsicherung bezüglich Nutzung, Inhalte, Chancen und Risiken. Um einen wirksamen Einsatz zu gewährleisten, ist es wichtig, dass sich die Schule und die Erziehungsberechtigten als Partner betrachten. Das schafft gegenseitiges Verständnis und bringt eine Klärung der Rollen, Erwartungen und Aufgaben. Um die gemeinsame Aufgabe sinnvoll zu gestalten, können folgende Aktivitäten durchgeführt werden:

Elternabende

Die Schulleitung organisiert allenfalls eine Veranstaltung zu digitalen Medien oder verwandten Themen.

- ① Die DVS hat die Angebote "TV, YouTube, Gamen – Kinder an die digitalen Medien heranzuführen" (1. Zyklus) und "TV, Handy, Internet – Jugendliche bei der Mediennutzung begleiten" (2./3. Zyklus) ausgeschrieben. Die Erziehungsberechtigten erhalten Informationen und Hilfestellungen für den Erziehungsalltag mit digitalen Medien und lernen deren Chancen und Risiken kennen. Information unter www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Elternbildung
- ① Sowohl "**Akzent Luzern** (www.akzent-luzern.ch)" als auch das **Zentrum Medienbildung und Informatik der PH Luzern** (www.phlu.ch; Suche: Elterninformation) können bei der Vorbereitung und Durchführung beigezogen werden.

Elternworkshop

Die Schule organisiert zusammen mit Schülerinnen und Schülern einen Elternworkshop, in dem die Lernenden Erziehungsberechtigte anleiten.

Elterninformationen

Folgende Webseiten können Eltern und Erziehungsberechtigte in ihrer Erziehungsaufgabe rund um das Thema Medien unterstützen:

- **DVS Flyer „Digitale Medien in der Volksschule“** – kurz erklärt: www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Flyer
- **Jugend und Medien** (www.jugendundmedien.ch): Nationale Seite zum Thema Medienbildung
- **Schweizerische Kriminalprävention** (www.skppsc.ch): Dokumente zum Thema Gewalt, sexuelle Übergriffe, Internet usw.)
- **Elternratgeber "Sei medienstark!"** (www.swisscom.ch; Suche: medienstark): Digitale Medien im Familienalltag. Verschiedene online Angebote und Angebote vor Ort von Swisscom.
- **Elternratgeber "Medienprofis"** (medienprofis.projuventute.ch/).

- Umfangreiche Infos und Tipps rund um das Thema Medienbildung.
- **Elternratgeber Schau hin** (www.schau-hin.info): Elternratgeber mit Tipps, wie Kinder digitale Medien wie soziale Netzwerke und Smartphone clever nutzen.
- **Fritz und Fränzi** (www.fritzundfraenzi.ch): Suche: Medien: Verschiedene Artikel rund um das Thema Medien.
- **Luzerner Polizei** (www.polizei.lu.ch): Suche: Kriminalprävention: Broschüren zu verschiedenen Themen rund um Mediennutzung

Elternkommunikation

Apps für die Kommunikation mit Eltern

Für die Kommunikation zwischen Schule, Lehrpersonen und Eltern setzen die Schulen zunehmend Apps ein. Die Anforderungen an diese Lösungen sind je nach Schule unterschiedlich und die Auswahl an Produkten und Anbietern ist gross. Die DVS empfiehlt, mit der Anschaffung solcher Produkte bis zur Einführung der Schuladministrationssoftware zuzuwarten, da die neue Schuladministrationssoftware eine kostenfreie Eltern-Kommunikationslösung beinhalten wird.

① Weitere Informationen: thomas.steimen@lu.ch

Unterstützung im Krisenfall

Unterstützung im Krisenfall bieten folgende Stellen:

- **Luzerner Polizei** (www.polizei.lu.ch): Suche: Kriminalprävention
- **Opferberatungsstelle Kanton Luzern** (www.disg.lu.ch); Suche: Opferberatungsstelle
- **Schulberatung DVS** www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Notfälle

① Merkblatt zum Thema Cybermobbing. Unter www.volksschulbildung.lu.ch, Suche: Merkblatt Cybermobbing